

Dreieckstabu (Box 7)

Thema:	Winkelbetrachtung(Kapitel II.), Kongruenz und Dreiecke (Kapitel VII.), besondere Linien im Dreieck und Konstruktionen (Kapitel VIII.)
Zweck:	Intensivierung
Dauer:	ca. 15 Minuten pro Runde – beliebig oft wiederholbar
Schwierigkeitsgrad:	Leicht bis Schwierig
Schüleranzahl:	Zwei gegen zwei oder Klassenhälfte gegen Klassenhälfte
Inhalt:	Aufgabenblätter Sortiert nach Schwierigkeitsgraden
Zusätzliche Materialien:	Stift, Geodreieck und Zirkel
Anleitung:	Wie beim klassischen Tabu, gilt es auch bei unserer Version des Tabus, dem Dreieckstabo, in einer vorgegeben Zeit möglichst viele Aufgaben zu meistern und mehr Punkte als das Gegner team zu sammeln. Jedoch geht es bei unserem Spiel darum, spielend den Schülern Mathe näher zu bringen. Wir behandeln das Thema Dreiecke. Gespielt wird es wahlweise zwei gegen zwei oder im Klassenmodus (Klassenhälfte gegen Klassenhälfte). Es gibt verschiedene Schwierigkeitsstufen, die unterschiedlich viele Punkte in einer vorgeschriebenen Zeit bringen. Gespielt wird abwechselnd und das jeweilige Gegner team muss das andere Team überwachen, damit sie sich an die Regeln halten.