

Shoppingtour (Box 6)

Thema:	Prozentrechnung (Thema VI. im Buch)
Zweck:	spielerische Intensivierung der Bruchrechenregeln
Dauer:	ca. 20-25 min
Schwierigkeitsgrad:	mittel bis schwierig
Schülerzahl:	2-4 Spieler
Inhalt:	- 1 Spielfeld - 4 Spielfiguren - 4 Einkauflisten - 4 Artikellisten - 4 Spielerlisten - 4 Folienstifte (wasserlöslich) - 1 Taschenrechner

Anleitung:

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der am Ende der vorgegebenen Spielzeit für seine komplette Artikelliste den geringsten Geldbetrag gezahlt hat gewinnt das Spiel. Bei gleichem Endbetrag, gewinnt der Spieler, welcher weniger Zeit für seinen Einkauf benötigt hat. Falls ein Spieler nicht alle Artikel gekauft hat, belegt er den letzten Platz!

Spielvorbereitung:

1. Die Vorbereitungszeit beträgt 10 Minuten. Anschließend beginnt das Spiel.
2. Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf ein Startfeld.
3. Jeder Spieler erhält jeweils eine Artikelliste, dieselbe Einkaufsliste, welche zuvor ausgewählt wurde, und eine Spielerliste sowie einen Folienstift.
4. Der beigelegte Taschenrechner darf nur für eventuelle Korrekturen verwendet werden. Sonstige Rechnungen können auf der Spielerliste niedergeschrieben werden.
5. Jeder Spieler beginnt im Spiel um 17:30 Uhr und hat seine eigene Zeitrechnung. Um Punkt 18 Uhr schließen alle Shops.

Spielablauf:

1. Der jüngste Spieler beginnt, es wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.
2. Pro Spielzug darf die Spielfigur nur um ein Feld weitergerückt werden, anschließend wird der Einkauf im selben Zug vollzogen und auf der Einkaufsliste abgehakt. Die dafür benötigte Zeit und der ausgegebene Geldbetrag wird auf der Spielerliste aufgeschrieben.
3. Auf der Spielerliste muss der Shop, in dem der Artikel gekauft wurde, ebenfalls notiert werden.
4. Auf einem Feld dürfen sich auch mehrere Figuren befinden.
5. Es muss darauf geachtet werden, dass der Spieler unter der vorgegebenen Zeit bleibt.
6. Am Ende des Spiels muss man nicht zurück zum Ausgangspunkt gelangen.